|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Ing. Claudia Rodríguez Espino |
| *Asignatura:* | Fundamentos de Programación |
| *Grupo:* | 1102 |
| *No de Práctica(s):* | 1 |
| *Integrante(s):* | Alejandro Meneses Mercado |
|  |  |
|  |  |
| *Semestre:* | 2018-1 |
| *Fecha de entrega:* | 18 de agosto del 2017 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Práctica 01: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

Objetivo:

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con

funciones avanzadas.

Desarrollo:

En esta práctica vimos lo que era un Controlador de Versiones, sus tipos y entre ellos encontramos lo que es el Git, el cuál es el más usado hoy en día. También vimos lo que eran los repositorios, su clasificación y también vimos un poco lo que era Github, que es una plataforma de almacenamiento para el control de versiones.

Posteriormente vimos algunos servicios de Almacenamiento en la nube como lo son Google Drive, SkyDrive, iCloud, etc.

Después vimos algunos ejemplos de como podíamos hacer mejores búsquedas en el navegador Google mediante ciertos simbolos como el – , las comillas y el +, también de ciertas palabras como or.

A continuación vimos algunos comandos para poder facilitar las búsquedas, algunos de ellos eran: define, site, .., filetype, intitle, intext, etc.

Terminando de ver todos estos comandos hicimos algunas búsquedas utilizándolos, un ejemplo fue buscar imágenes de perros o gatos que no tuvieran felinos, otro ejemplo fue buscar archivos PDF de lenguaje C.

También vimos algúnas funciones que podemos hacer en el navegador como tener una calculadora, un convertidor de unidades, hacer gráficas, etc.

Tuvimos una actividad en casa la cuál fue crear una cuenta en Github y ahí crear nuestro repositorio, donde teniamos que agregar un archivo con nuestro nombre y después modificarlo agregando nuestro correo y número de cuenta, también teniamos que crear un archivo donde teníamos que agregar el escudo de la UNAM y el de la facultad.

Conclusión:

La práctica me ayudó a comprender un poco lo que eran los repositorios y el control de versiones gracias a la actividad en casa de Github, también me di cuenta de todas las funciones que podemos hacer con nuestro navegador y que yo desconocía.